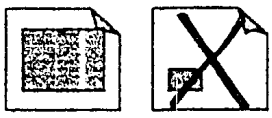
Partiremos de una posible tabla de valores:

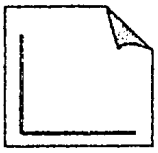
t(s)	r(m)
0	0
1,0	2,0
2,0	4,2
3,0	5,8
4,0	8,0

1) Utilice colores, útiles de geometría, calculadora papel cuadriculado o milimetrado,. Es esencial la prolijidad

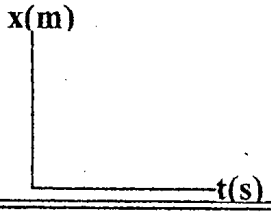
2) La Gráfica debe ser **grande,** debe ocupar una carilla. El hacer la gráfica pequeña introducen errores de trazado.



3) Trace los ejes cartesianos(ejes perpendiculares), observando en la T. de V. si hay valores negativos.



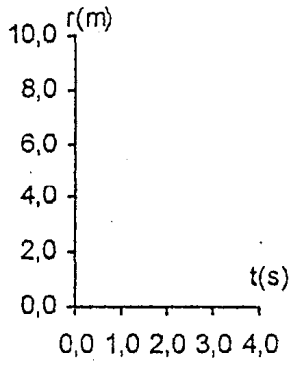
4) Escriba en los extremos de los ejes las magnitudes y, entre paréntesis, las unidades. La variable independiente (tiempo) va, por lo general, en el eje X y la dependiente (posición) en el eje Y,



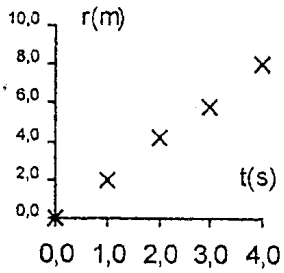
5) Observe los valores máximos de las variables. En este caso para tiempo es 4,0s y la posición es 8,0m.

Busque una escala para cada una de ellas tal que:

- Ocupe gran parte de c/eje.
- Sea sencillo calcular los diferentes valores intermedios.
- Anote pocos valores y "lindos" (6,0 en lugar de 5,8). Si quiere realice una pequeña marca para los valores "feos".

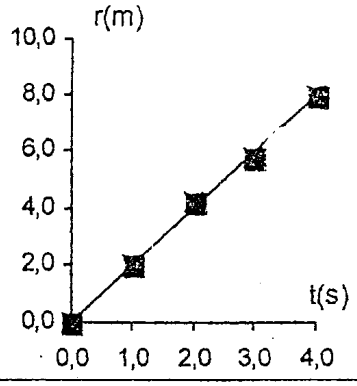
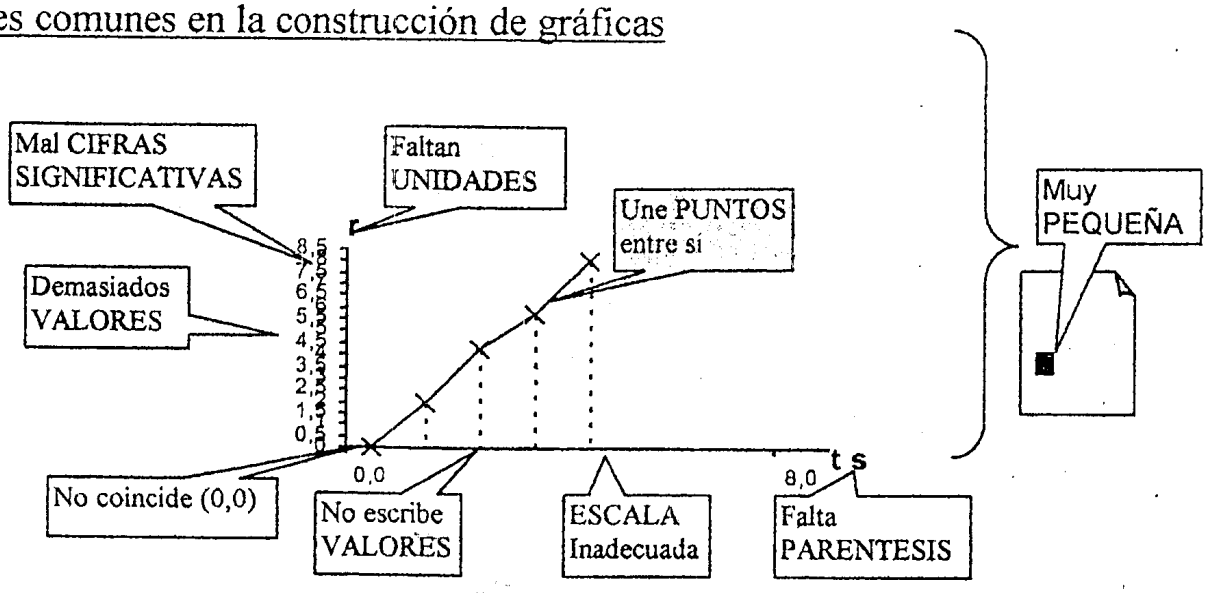


6) Señale donde se intercepta los pares de valores con una "x". No haga ni líneas auxiliares ni puntos.



7) Trace la Gráfica.

- ¿Puede ser una recta?
- No una los puntos "x" entre sí.
- Deja la misma cantidad de "x" arriba y abajo.
- Olvídese de las "x



Errores comunes en la construcción de gráficas